

Лекция 15

ЛИЦЕНЗИРОВАНИЕ

Содержание презентации:

- ☐ Коммерческое лицензирование ПО.
- ☐ Свободные лицензии и лицензирование ПО с открытым исходным кодом.

Коммерческое лицензирование программного обеспечения

Коммерческое лицензирование программного обеспечения

- ❑ Коммерческое программное обеспечение – это программное обеспечение, которое создается для последующей продажи, то есть с целью извлечения прибыли, выгоды, и распространяется обычно с закрытым доступом к исходным кодам, чтобы оправдать вложенные в разработку инвестиции и не дать возможности вносить изменения в ПО.
- ❑ Открытое программное обеспечение – это программное обеспечение, в котором и машинный код (бинарный файл), и исходный программный код свободно доступны как разработчику, так и пользователю.

Корпоративное лицензирование



Существует множество разновидностей лицензий и в зависимости от вида программного обеспечения разработчики предоставляют различный объем прав на его использование. К одной из наиболее распространенной лицензии можно отнести лицензию для конечного пользователя.

Лицензия для конечного пользователя (End User License Agreement, EULA)

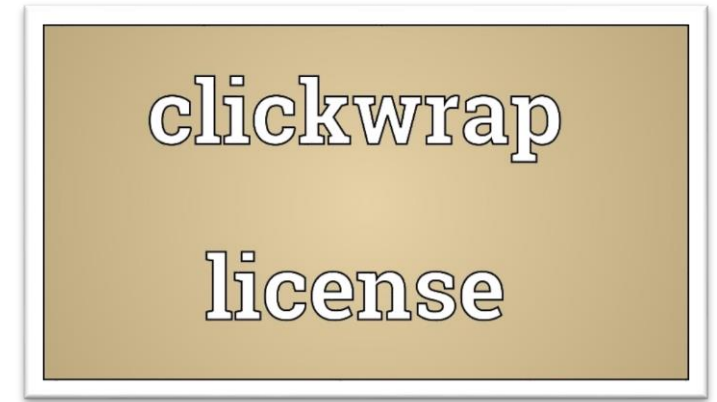
Лицензионные соглашения с конечным пользователем обычно предусматривают минимально возможный объем предоставляемых прав, причем права никогда не предоставляются на исключительных условиях. В таких соглашениях устанавливаются также пределы правомочий пользователя, гарантии правообладателя, определяются механизмы технической поддержки использования программного обеспечения. Эта лицензия предоставляет право использовать лицензионное программное обеспечение на любой рабочей станции (дома, в офисе, в поездках с ноутбуком, планшетом) только конкретному физическому лицу, но никак ни его родственникам, друзьям или коллегам по работе. Это наиболее распространенный вид лицензий на рынке продаж программного обеспечения.

✓ **Пример: лицензия на семейство продуктов Seagate.**

Оберточная лицензия (Shrinkwrap)

Такая лицензия с юридической точки зрения представляет собой разновидность конклюдентной сделки, при которой лицо выражает свое желание установить правоотношение не в устной или письменной форме, а своим поведением (действиями), по которому можно судить о том, что у него есть такое намерение. Вскрытие покупателем упаковки экземпляра компьютерной программы (например, путем разрезания или разрыва прозрачной пленки упаковки) и является таким конклюдентным действием; осуществляя его, покупатель выражает свое согласие с указанными на упаковке условиями оберточной лицензии.

Clickwrap-лицензия



Clickwrap-лицензия используется поставщиками программного обеспечения при распространении его через Интернет. Онлайн-покупатель должен, до того как установить программу, выразить свое согласие с условиями лицензии, кликнув на иконке «Согласен». Как правило, дальнейшая загрузка компьютерной программы будет продолжена только после того, как вы кликните «Согласен». Clickwrap-соглашение позволяет онлайн-продавцу защитить свои компьютерные программы от нарушения своих авторских прав, прав на торговый знак, а также предотвратить некоторые случаи мошенничества с кредитными карточками.

Коробочные стандартные модели лицензирования

Стандартные лицензии предполагают приобретение экземпляров программного обеспечения в формате коробки с носителем или предустановленного программного обеспечения на компьютере по договору купли-продажи. Этим способом распространяются в основном недорогие компьютерные программы. В отличие от традиционной купли-продажи экземпляров передача материального носителя в коробочном формате носит второстепенное значение. В этом случае условия лицензионных соглашений стандартизованы и не подлежат согласованию с пользователем и изменению. Стандартные лицензии могут допускать использование программ сразу несколькими лицами, например несколькими аффилированными компаниями или дочерними структурами.

OEM (Original Equipment Manufacturer) лицензия

OEM-лицензии предназначены, как правило, только для сборщиков персональных компьютеров и серверов. Они не предназначены для распространения конечным пользователям отдельно от компьютерной техники. Они распространяются только вместе с техникой и неотделимы от нее: сломался ноутбук — нет лицензии.

Покупатель при первом запуске предустановленной программы или при ее активации заключает договор присоединения, в котором получает право использования предустановленной программы на основании неисключительной лицензии в составе устройства или оборудования. Купля-продажа таких предустановленных программ без согласия правообладателя после их установки допускается исключительно в составе устройства.

✓Пример: **Windows 7 OEM.**

Коробочная лицензия (Full Packaged Product, FPP)

Наиболее известный и наименее распространенный у нас на сегодняшний день способ стандартного приобретения лицензионного программного обеспечения – это покупка коробки с программным продуктом. В коробочных версиях предлагается широкий набор продуктов, включающий операционные системы, настольные приложения, серверы, игры и оборудование. Для операционных систем и настольных приложений в коробках доступны как полные версии, так и версии обновления (Upgrade). Приобретая коробочную версию и получая все необходимое для установки продукта, не стоит забывать о том, что приобретение программного обеспечения – это приобретение лицензии, то есть определенных (ограниченных) прав на использование конкретного продукта.

✓Пример: **Autodesk 3ds Max**

Нестандартное лицензирование программного обеспечения

- ❑ Приобретение программных продуктов в формате лицензий по простому (неисключительному) лицензионному договору.
- ❑ Нестандартность заключается в многовариантности условий лицензирования и использования различных ограничений, которые устанавливаются для пользователей.
- ❑ С юридической точки зрения пользователь заключает с поставщиком лицензионный или сублицензионный договор, на условиях которого пользователю предоставляется право использования программы на основании неисключительной лицензии.

Лицензия на рабочее место или сотрудника

- ❑ Ограничивает использование программного обеспечения одним рабочим местом с заранее определенным количеством пользователей.
- ❑ Термин «**рабочее место**» варьируется в зависимости от конкретного лицензионного соглашения.
- ❑ На практике во многих производственных ситуациях сложно обеспечить использование рабочей станции одним пользователем на одном рабочем месте. Существуют особенности режима работы, внутрипроектных взаимодействий, взаимозаменяемости разработчиков на разных этапах разработки, в отделах, среди команд разработчиков. Рабочие станции (компьютеры) могут физически меняться из-за обновления программного обеспечения, устаревания моделей, механических повреждений.

Лицензия на рабочее место или сотрудника



Разновидности лицензий на рабочее место:

- ❑ **Лицензии по количеству** компьютеров предусматривают конкретное количество компьютеров, на которых может использоваться программа. При этом могут быть и условия неограниченного количества, позволяющие использовать программу на всех компьютерах, принадлежащих данной компании, независимо от того, где компьютеры находятся.
- ❑ **Сетевая лицензия** предполагает возможность использования программного обеспечения в локальной сети внутри компании. При этом может определяться предельное количество пользователей в сети, которые могут одновременно работать с программой или подключаться к серверу в сети.
- ❑ **Территориальной лицензией** определяются территориальные границы, в пределах которых программа может свободно использоваться сотрудниками компании.

Конкурентные лицензии



Это НЕ персонифицированные права на использование ПО. Такие лицензии не связаны с именем конкретного сотрудника и имеют ограничение на количество одновременных подключений к программе.

Это возможность пользователей работать по очереди.

Конкурентная лицензия может поочередно предоставляться различным пользователям, что дает возможность существенно экономить средства, обходясь меньшим числом лицензий.

!!! Если количество активных сессий превышает количество конкурентных лицензий, то с продуктом смогут работать только те пользователи, которые первыми запустили приложение.

Такой способ лицензирования удобен, например, в случае посменной работы сотрудников компании.

✓ Пример: **jetBRAINS dotTrace Floating commercial license**.

Лицензия на компанию

Корпоративная лицензия приобретается для использования программного обеспечения в рамках одной компании. При наличии у компании такой лицензии любой ваш сотрудник имеет право пользоваться лицензионной программой и передавать лицензию другому сотруднику, но не чаще предусмотренной в лицензии частоты.

Права, которые передаются с корпоративной лицензией, включают в себя возможность работы из дома в режиме удаленного доступа.

✓ Пример: **Solarwinds site/country/global license.**

Лицензионный договор

Лицензионный договор – это договор, по которому сторона, обладающая исключительным правом на использование результата интеллектуальной деятельности (лицензиар, автор, правообладатель), предоставляет другой стороне (лицензиату) разрешение использовать этот объект интеллектуальной собственности. Если стороной такого договора является автор того или иного произведения и т.п., то такой договор называют авторским.

Лицензиар – физическое или юридическое лицо, обладающее исключительными правами правомерного использования результата (объекта) интеллектуальной собственности (далее – ИС) по своему усмотрению в любой форме и любым способом.

Исключительные права на результаты ИС – это права, которые принадлежат автору (лицензиару, правообладателю) и которые он может передавать другому лицу (лицензиату). Третьи лица пользоваться правами не могут.

ИС существует независимо от права собственности на материальный объект, в котором выражен результат ИС.

Виды лицензий с точки зрения лицензионного договора

По лицензионному договору предоставляется разрешение на использование определенных прав лицензиара. Такое разрешение именуют **лицензией**.

Лицензии в зависимости от объема прав, передаваемых по договору, подразделяются на:

Неисключительная лицензия

- предусматривает предоставление лицензиату права использования объекта ИС с сохранением за лицензиаром права его использования и права выдачи лицензии другим лицам.

Исключительная лицензия

- предусматривает предоставление лицензиату права использования объекта ИС с сохранением за лицензиаром права его использования в части, не передаваемой лицензиату, но без права выдачи лицензии другим лицам.

Права на использование программного обеспечения приобретаются по договору о предоставлении неисключительной лицензии конечному пользователю, который получает права на его воспроизведение.

Форма лицензионного договора

Лицензионный договор должен, по общему правилу, заключаться в письменной форме. При этом письменная форма договора может быть соблюдена не только посредством составления единого документа, определяющего содержание и устанавливающего существенные условия лицензионного договора, но также при заключении его путем обмена сторонами документами посредством почтовой, телеграфной, телетайпной, телефонной, электронной или иной связи, позволяющей достоверно установить, что документ исходит от другой стороны договора.

Также лицензионный договор может быть заключен посредством совершения так называемых конклюдентных действий, то есть действий по непосредственному выполнению условий договора, предусмотренных в полученной стороной оферте другой стороны.

Существенные условия лицензионного договора

Лицензионный договор должен предусматривать:

-
- 1 Способы использования программы (конкретные имущественные права, передаваемые по данному договору);

Это такие права, как:

- ☐ воспроизведение программы;
- ☐ распространение экземпляров программы по срочной или иной передаче права собственности;
- ☐ прокат экземпляров программы;
- ☐ импорт экземпляров программы, включая экземпляры, изготовленные с



Существенные условия лицензионного договора

2 Срок, на который передается право;

3 Территорию, на которую распространяется действие этого права.

В договоре должна быть указана территория, на которой допускается использование программного продукта. Если территория в договоре не указана, сторона, которой была предоставлена лицензия под российской юрисдикцией, вправе использовать программу на (и) всей территории Республики Беларусь, Размер вознаграждения (или порядок его определения, порядок вознаграждения за каждый способ использования произведения, порядок и сроки его выплаты.

Принцип «первой продажи»

В отношении коробочных продуктов действует принцип исчерпания прав или первой продажи, согласно которому оригинал или экземпляр правомерно опубликованного произведения, введенный в гражданский оборот путем продажи или иного отчуждения, может распространяться без согласия правообладателя, то есть без заключения какого-то специального дополнительного договора.

Таким образом, легально произведенный и введенный в оборот коробочный программный продукт может быть впоследствии свободно перепродан, обменян, подарен, и получать согласие правообладателя на это нет никакой необходимости.

Это означает, что продажей легально произведенных экземпляров программных продуктов, в принципе, могут заниматься не только лица, имеющие прямой договор с правообладателем, но и иные лица, приобретшие тот или иной программный продукт на законных основаниях.

Лицензионность или нелицензионность того или иного экземпляра программы определяется правомерностью его изготовления и выпуска в торговый оборот.

Принцип «первой продажи»

Правило первой продажи вместе с тем имеет строго территориальную привязку. Подразумевается, что экземпляр должен поступить в продажу и может распространяться на территории одного и того же государства, иначе при ввозе экземпляров с территории другого государства может быть нарушено исключительное право правообладателя на импорт.

Дело в том, что в этих других странах экземпляры могут производиться третьими лицами на вполне законном основании и по разным причинам не будут считаться там контрафактными. Но вот ввоз и распространение таких законно произведенных в других странах копий на территории страны действия исключительного права правообладателя подорвет экономическую эффективность использования им произведения.

Исчерпания прав не происходит, если произведение начало распространяться сетевыми или иными способами, не связанными с продажей материальных носителей.

Подтверждение легальности приобретения и использования коммерческого программного обеспечения

Лучшим способом доказать легальность приобретения программных продуктов является сбор максимального количества материальных свидетельств того, что данный продукт был вами приобретен добросовестно.

Основным свидетельством легальности коробочного продукта является *сертификат подлинности продукта* (Certificate of Authenticity, COA).



Подтверждение легальности приобретения и использования коммерческого программного обеспечения

Факультативные артефакты подтверждения лицензионных прав:

- ☐упаковка;
- ☐информационные носители (диски с голограммой, если они есть в составе продукта);
- ☐дистрибутив приобретенного продукта;
- ☐платежные документы об оплате (чеки в торговой сети).

При приобретении OEM-версии программного продукта также обязательным атрибутом легального программного продукта и подтверждением лицензионных прав является сертификат подлинности.

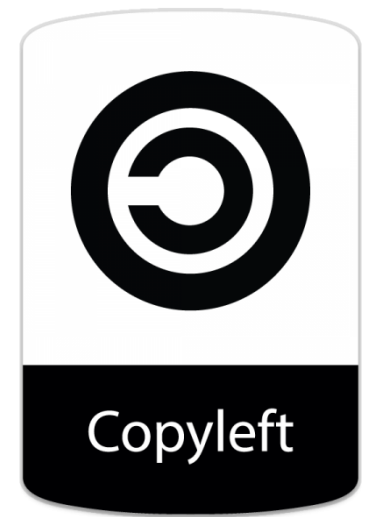
**Свободные лицензии и
лицензирование ПО с открытым
исходным кодом**

Свободная лицензия



Свободная лицензия — такой лицензионный договор, условия которого содержат разрешения пользователя от правообладателя на конкретный перечень способов использования его произведения, которые дают ему четыре важнейшие свободы (или свободы, основанные на них и их включающие — согласно разным критериям и видам произведений). Чтобы считаться свободной, лицензия должна разрешать: использовать произведение в любых целях, изучать его (в случае ПО требуется доступность исходников), создавать и распространять копии произведения, вносить в произведение изменения, публиковать и распространять такие изменённые производные произведения (в случае ПО требуется доступность исходников и возможность внесения в них изменений).

Понятие copyleft



Большинство коммерческих лицензий имеют ряд ограничений, которые юридически закреплены авторским правом (copyright). С одной стороны, эти ограничения позволяют строить простые и эффективные бизнес-модели. С другой стороны, такие ограничения несут неудобства для конечных пользователей. Например, программа должна использоваться совместно с конкретной версией операционной системы, хотя есть другие, более надежные и дешевые. Поэтому в качестве альтернативы была разработана концепция copyleft. Название отражает стремление создать противоположность copyright.

Понятие copyleft

Главное назначение copyleft – сделать программу и ее дальнейшие модификации свободными.

Copyleft как раз и защищает программу от попыток сделать ее несвободной. В этом плане оно работает точно так же, как и copyright. Разница только в целях. Copyright защищает программу от изменений и бесконтрольного распространения, copyleft – от запрета изменения и запрета распространения. Но чтобы эта идея заработала, ее нужно юридически оформить в виде конкретной лицензии, за которой должна стоять конкретная организация.

В качестве такой организации был создан Фонд свободного программного обеспечения (ФСПО) – Free Software Foundation (FSF), который в рамках проекта GNU разработал ряд copyleft лицензий.

Проект GNU

Еще в начале 1970-х годов многие программы были свободными. Они распространялись с исходными кодами, их можно было изменять под свои нужды и делиться с коллегами. Однако к 80-м годам картина изменилась. Это было связано с распространением вычислительных систем, в частности мини-, а затем и персональных ЭВМ. Вводимые ограничения подавляли сотрудничество. Для возрождения этой атмосферы в январе 1984 года стартовал проект GNU. Его основатель – Ричард Столлман (Richard Stallman) – кратко описал цели и попросил помощи в Сети в сентябре 1983 года.



Прежде всего нужно было создать операционную систему (ОС), свободную от привычных для того времени ограничений. Довольно распространенной и хорошо переносимой в то время являлась ОС Unix. Поэтому решили создать систему с такой же архитектурой. Отсюда проект и получил название – **GNU**. Аббревиатура является рекурсивным GNU is Not Unix.

Проект GNU

Кроме ядра Unix содержит еще компиляторы, редакторы, программы форматирования текста и многие другие утилиты. Создание ОС – процесс трудоемкий и длительный. Поэтому в октябре 1985 года был основан упомянутый Фонд свободного программного обеспечения с первоначальной задачей сбора средств в поддержку GNU. Сейчас фонд является основным пропагандистом и защитником идей СПО.

Число пользователей и разработчиков GNU-программ постоянно растет. Таким образом, за более чем четверть века проект GNU показал свою полезность и состоятельность.

Проект GNU

В рамках проекта было создано несколько лицензий, число и содержание которых со временем изменялось. Все они имеют свое название и номер версии:

Основной является **Универсальная общественная лицензия** (GNU GPL – General Public License). Программы, распространяющиеся с ней, – свободные и соответствуют принципу copyleft. Она рекомендована для большинства программ. Последняя версия – 3.

Сокращенная универсальная общественная лицензия (GNU LGPL – Lesser General Public License). Основана на GNU GPL. Изначально разработана для системной C библиотеки. Рекомендована для особых случаев. Последняя версия – 3.

Универсальная общественная лицензия Affero (GNU AGPL – Affero General Public License). Основана на GNU GPL. Предназначена для программ, взаимодействующих с пользователями по сети. Последняя версия – 3.

Лицензия свободной документации (GNU FDL – Free Documentation License). Предназначена для обеспечения свободного доступа к документации. Последняя версия – 1.3.

GNU GPL

Универсальная общественная лицензия (General Public License, GNU GPL) GNU GPL является основной лицензией FSF – Фонда свободного программного обеспечения. Впервые лицензия была выпущена в январе 1989 года. В качестве прототипов использовались лицензии разных программ GNU. Столлман решил создать единую лицензию для существующих и будущих проектов.

Вскоре обнаружилась необходимость ослабления лицензии в случае использования библиотек. Поэтому в июне 1991 года была выпущена вторая версия – GPLv2. Одновременно была создана GNU Library General Public License (GNU LGPL), тоже получившая номер версии 2, чтобы показать, что обе лицензии могут использоваться совместно. В 1999 году LGPL была переименована в Lesser General Public License и получила номер 2.1. Последней GNU GPL сейчас является 3-я версия, черновик которой написали в 2005 году.

Однако вскоре разгорелась дискуссия по вопросам патентов на ПО и DRM (Digital Rights Management – технические средства защиты авторских прав), перешедшая в длительные юридические консультации, благодаря чему окончательный вариант лицензии появился только 29 июня 2007 года

Отличия LGPL и AGPL от GPL

Обе эти лицензии основаны на GNU GPL, но LGPL является **ослабленной**, а AGPL – **усиленной**. Основное отличие программ, выходящих под LGPL, от GPL-программ состоит в том, что исполняемый код первых может распространяться без предоставления исходных текстов. Изначально эта лицензия создавалась для библиотек. Компоновщик может копировать части кода из них в исполняемый файл. Для того чтобы можно было свободной системой программирования (например, GCC) создавать несвободную программу, в состав которой могут входить части из свободных библиотек, потребовалось ослабить GPL. Этого можно было бы и не делать и при этом потерять большую часть пользователей СПО, что было бы неразумно.

Сейчас есть две лицензии для распространения библиотек – **GPL** и **LGPL**. Библиотеки под GPL могут использоваться только со свободными программами, в то время как LGPL разрешает использование библиотек и с несвободным ПО. ФСПО рекомендует придерживаться следующих правил: если для несвободных программ функционал библиотеки покрывается альтернативными библиотеками, лучше применять LGPL, чтобы не терять клиентов. А если библиотека достаточно уникальна, лучше использовать GPL.

Отличия LGPL и AGPL от GPL

AGPL является модифицированным вариантом обычной GPL v3. Здесь добавлено только одно требование: если программа запущена на сервере и пользователи работают с ней удаленно, то сервер также должен предоставить им возможность скачать исходные тексты этой программы. Если работает модифицированная программа, должен быть доступ к модифицированным исходным текстам. Это позволяет избежать проблем для разработчиков серверных приложений. В отличие от обычных программ, распространяющихся под GPL, разработчик серверной программы может сделать изменения, запустить такой вариант у себя на сервере и не распространить свои исходные тексты. Это не то, что нам нужно. AGPL как раз и создана для устранения такой ситуации.

Правда, AGPL не распространяется на случай предоставления услуги **Software as a Service (SaaS)**, поскольку на него не распространяется действие программных лицензий. В случае SaaS данные посылаются на сервер, обрабатываются и возвращаются обратно. Если в этом участвует AGPL-программа, ее тексты должны быть доступны. Но при этом остается неизвестным, какие еще программы и другие ресурсы были использованы, и пользователь не может проконтролировать эту ситуацию.

Использование GNU-лицензий



Независимо от типа, использование любой GNU-лицензии включает добавление двух элементов в каждый файл исходного кода программы:

- ☐ информацию об авторских правах (например, «Copyright 2011 Vasily Pupkin»);
- ☐ положение о правах передачи, указывая, что программа распространяется под лицензией GNU GPL (или LGPL).

Использование GNU-лицензий

Информация о copyright должна содержать номер года завершения релиза. Если релиз был завершен в 2010 году, но вышел только в 2011-м, указывайте 2010 год. Нужно указывать соответствующий год для каждого релиза, например: «Copyright 2010, 2011 Vasily Pupkin», если одни версии были готовы в 2010-м, а другие – в 2011 году. Нужно указать имена всех, кто помогал писать код.

Всегда используйте английское слово «Copyright», которое интернационально применяется во всем мире даже в материалах на других языках. По желанию можно указать символ копирайта «©» или его неофициальную замену – «(C)». В дистрибутив необходимо включить текст самой лицензии. Все программы независимо от типа лицензии GPL или LGPL должны содержать текстовую версию GPL. В GNU-программах файл с текстом лицензии обычно называется COPYING.

Использование GNU-лицензий

Программы, выпускаемые под LGPL, должны также содержать текстовую версию LGPL, обычно в файле с именем COPYING.LESSER. Поскольку LGPL предоставляет дополнительные по отношению к GPL возможности, важно включить обе лицензии, чтобы у пользователя была вся информация о его правах.

Если программа выпускается под GNU AGPL, необходимо включить только текстовую версию AGPL.

При копировании кода из других программ, вышедших под такой же лицензией, скопируйте и информацию о copyright. Объедините ее со своей и расположите в самом начале каждого файла.

На практике важно оставлять контактную информацию о себе, возможно, в файле README. Но не для того, чтобы решать правовые вопросы применения лицензии.

Категории свободных и несвободных программ



Свободные программы



К свободным программам относят те, которые все могут использовать и делиться ими с другими, с изменениями или без, за плату или без. Наличие исходных текстов обязательно. Часто под «свободой» понимают бесплатность, но это не так. В английском языке эти два разных понятия обозначают одним словом: free – свободный и free (of charge, что часто опускают) – бесплатный (дословно – свободный от уплаты). Русскому языку повезло, в нем нет этой путаницы.

Программы с открытыми исходными текстами

Эта группа очень похожа на группу свободных программ. Разница заключается в том, что свободные программы предполагают наличие исходных текстов, а программы с открытыми исходными текстами не всегда предполагают наличие всех четырех свобод, перечисленных в предыдущем пункте.

Например, все скрипты ОС Unix от AT&T были открыты, потому что это были программы командной оболочки, которые должны быть доступны на чтение. Но каждый файл содержал «шапку» с категоричным запретом изменять и распространять эту информацию.

Программы с открытыми исходными текстами



Программы, находящиеся в общественном достоянии

«Общественное достояние» — юридический термин, означающий «объекты авторского права и смежных прав, имущественные права на которые истекли или отсутствуют». Согласно законодательству большинства стран мира, все написанное, в том числе и программы, автоматически попадает под действие авторского права.

Программы, находящиеся в общественном достоянии

К программам, находящимся в общественном достоянии относятся программы, на которые не распространяется авторское право в части исключительных (имущественных) прав. На такие программы не распространяется принцип авторского лева. Следовательно, некоторые их копии или модифицированные версии могут быть несвободными. Программу, находящуюся в общественном достоянии в виде исполняемых модулей без исходных текстов, нельзя считать свободной.

Программы, находящиеся в общественном достоянии

Сейчас большинство свободных программ не находится в общественном достоянии. В их отношении действует исключительное (имущественное) право на программу, и правообладатели с помощью лицензии свободных программ дают юридическое разрешение всем свободно пользоваться ими.

Программы, находящиеся в общественном достоянии

Public domain software

- Public domain software is totally free and it is not copyrighted plus it have no restriction



Example

- I. SQLite
- II. Blast
- III. I2P



Программы с авторским левом

Копилефт (англ. copyleft) лицензия — лицензия, которая:

- ❑ позволяет использовать оригинальные (исходные) работы при создании новых (производных) работ без получения разрешения владельца авторского права;
- ❑ требует, чтобы два пункта этого списка присутствовали в лицензии производной работы.



Программы с авторским левом

Это свободные программы с гарантией примерно неизменных условий распространения версий. Чаще всего такие лицензии не допускают ограничений, налагаемых другими лицензиями. Две различные лицензии с авторским левом обычно «несовместимы». Это значит, что сочетание текстов программ, выпущенных под одной лицензией, с текстами, выпущенными под другой, незаконно. Следовательно, для сообщества лучше, чтобы люди применяли только одну лицензию с авторским левом.

Программы с авторским левом

Авторское лево требует, чтобы исходные тексты были доступны. Это в сочетании с запретом ввода ограничений предохраняет программу от обычных способов сделать ее несвободной. Некоторые лицензии с авторским левом, такие как GPL версии 3, блокируют и другие средства обращения программы в несвободную, такие как тивоизация.

Свободные программы без авторского лева

Эти программы можно распространять с модификациями или без, а также добавлять при этом дополнительные ограничения. Определенные ограничения могут превратить такую программу в несвободную.

Программы с безрассудно либеральной лицензией

К таким лицензиям можно отнести X11 и две лицензии BSD. Они допускают почти любое применение исходного текста, включая несвободное распространение оттранслированных файлов с изменениями исходного текста или без них.

Программы под GPL

Универсальная общественная лицензия GNU содержит конкретный набор распространения по авторскому праву. Поэтому приравнивать свободные программы к программам под GPL – ошибка. Проект GNU использует ее для большинства программ GNU. Программы GNU называются пакетами GNU. Некоторые из них написаны представителями ФСПО. Но большинство поступает от добровольцев, часть из которых получает за это зарплату в разных компаниях и учебных заведениях.

Несвободные программы

К несвободным относятся все программы, кроме свободных.

Их применение, распространение и модификация запрещены, или для этого вам требуется разрешение, или это настолько ограничено, что вы, по существу, не можете делать это свободно.

Бесплатные программы

К ним относятся программы, которые можно распространять, но нельзя изменять, потому что их исходный код недоступен. Они не относятся к свободным программам



Условно-бесплатные программы (shareware)

Их можно бесплатно распространять, но каждый, кто продолжает пользоваться своей копией, должен внести плату.

Без этого многими условно-бесплатными программами нельзя делиться и пользоваться даже частным лицам, занимающимся некоммерческой деятельностью.

Хотя на практике люди часто этим пренебрегают, это незаконно.



Заказные программы

Они разрабатываются для конкретного пользователя — как правило, организации, — который хранит и пользуется ими не предоставляя исходные тексты и бинарные файлы кому-либо еще.

Только для этого пользователя такая программа является свободной.

Коммерческие программы

Такая программа разрабатывается специально для получения прибыли от ее использования и распространения. Нужно отметить, что «коммерческая» и «несвободная» — не одно и то же.

Названия и тексты лицензий

Названия некоторых СПО-лицензий:

- ☐ Универсальная общественная лицензия GNU, версия 3 – GNU GPL v3, версия 2 – GNU GPL v2.
- ☐ Сокращенная универсальная общественная лицензия GNU, версия 3 – GNU LGPL v3, версия 2.1 – GNU LGPL v2.1.
- ☐ Универсальная общественная лицензия Affero GNU, версия 3.0 – GNU AGPL.
- ☐ Лицензия свободной документации GNU – GNU FDL, Apache, версия 2.0, Artistic, версия 2.0, Berkley Database.
- ☐ Измененная BSD -лицензия.

Названия и тексты лицензий

- ☐ Лицензия Creative Commons – CC0, FreeBSD, Intel Open Source.
- ☐ Лицензия Expat и X11, разновидность MIT лицензии.
- ☐ Лицензия концерна W3C.
- ☐ Лицензия WebM, Unicode, Python 2.0.1, 2.1.1 и выше.
- ☐ Общественная лицензия Mozilla – MPL, лицензия Netscape – NPL, лицензия IBM, лицензия Евросоюза – EUPL.
- ☐ Лицензия Creative Commons Attribution 2.0 – CC BY.
- ☐ Лицензия Creative Commons Attribution-Sharealike 2.0 – CC BY-SA.

Наиболее популярные лицензии свободного ПО

☐ **GNU GPL**

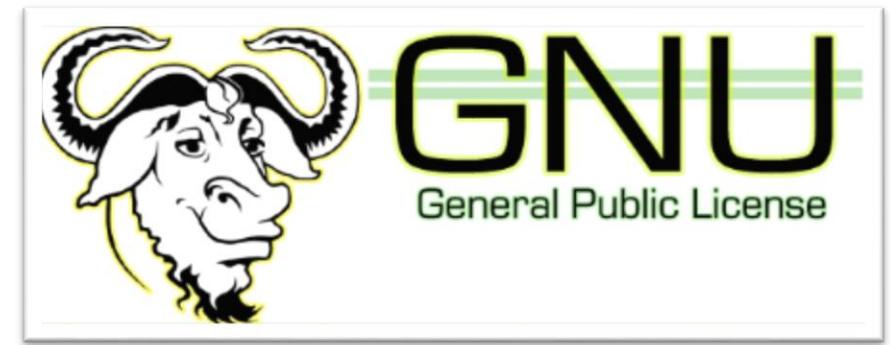
☐ **Apache**

☐ **FreeBSD**

☐ **MIT-лицензия**

☐ **Creative Commons**

GNU GPL



Это самая распространенная СПО-лицензия. Позволяет легально копировать, запускать, модифицировать и распространять ПО. Обязательно наличие исходных кодов или ссылки, откуда их можно бесплатно скачать. Обязательно наличие текста лицензии или ссылок на полный текст.

Модифицированный код должен помечаться. Любые версии ПО можно распространять на коммерческой основе. Но при этом лицензия говорит, что это ПО, в принципе, бесплатное.

Является copyleft лицензией и не допускает перелицензирования, то есть замены одной лицензии на другую.

Apache



В отличие от большинства других лицензия Apache регулирует не только авторские, но и патентные права, что в определенных случаях может давать преимущество. Подобно остальным СПО-лицензиям, она дает пользователю право использовать ПО для любых целей, свободно распространять, изменять и распространять модифицированные копии программы. Права являются неисключительными, бессрочными, безвозмездными, не зависят от страны и не могут быть отозваны, кроме случая, когда пользователь попытается на основании этой лицензии в судебном порядке оспорить применение защищаемых ею патентов. Лицензия допускает перелицензирование. Версия 2 является совместимой с GNU GPL v3. Однако она не является copyleft-лицензией.

FreeBSD



Семейство лицензий BSD объединяет множество лицензий, имеющих общие свойства:

- ☐ предельная лаконичность;
- ☐ минимум накладываемых на пользователя ограничений;
- ☐ максимум предоставляемых ему свобод.

В отличие от copyleft лицензий лицензии семейства BSD допускают включение исходного текста BSD-программ в несвободные программы и предоставляют пользователю свободу распространять разработанные таким образом производные произведения (программы) без исходных текстов.

MIT-лицензия



Является одной из наиболее коротких лицензий. Допускает копирование, использование без ограничений, модификацию, распространение программы. Допускает перелицензирование. Не является copyleft. Единственное требование – включение текста лицензии во всех распространяемые копии программы.

Creative Commons



Лицензия Creative Commons (CC) в основном используется для текстов, мультимедиа и дизайна, а не для программного обеспечения. Она имеет четыре основных положения, которые могут применяться поодиночке или в сочетании друг с другом:

- ☐ Указание авторства – BY.
- ☐ Copyleft – SA.
- ☐ Некоммерческое использование – NC.
- ☐ Без производных – ND.

Наименее жестким является Creative Commons BY. Произведение можно использовать, пока сохраняется авторство. Наиболее жесткая – CC BY-NCND.

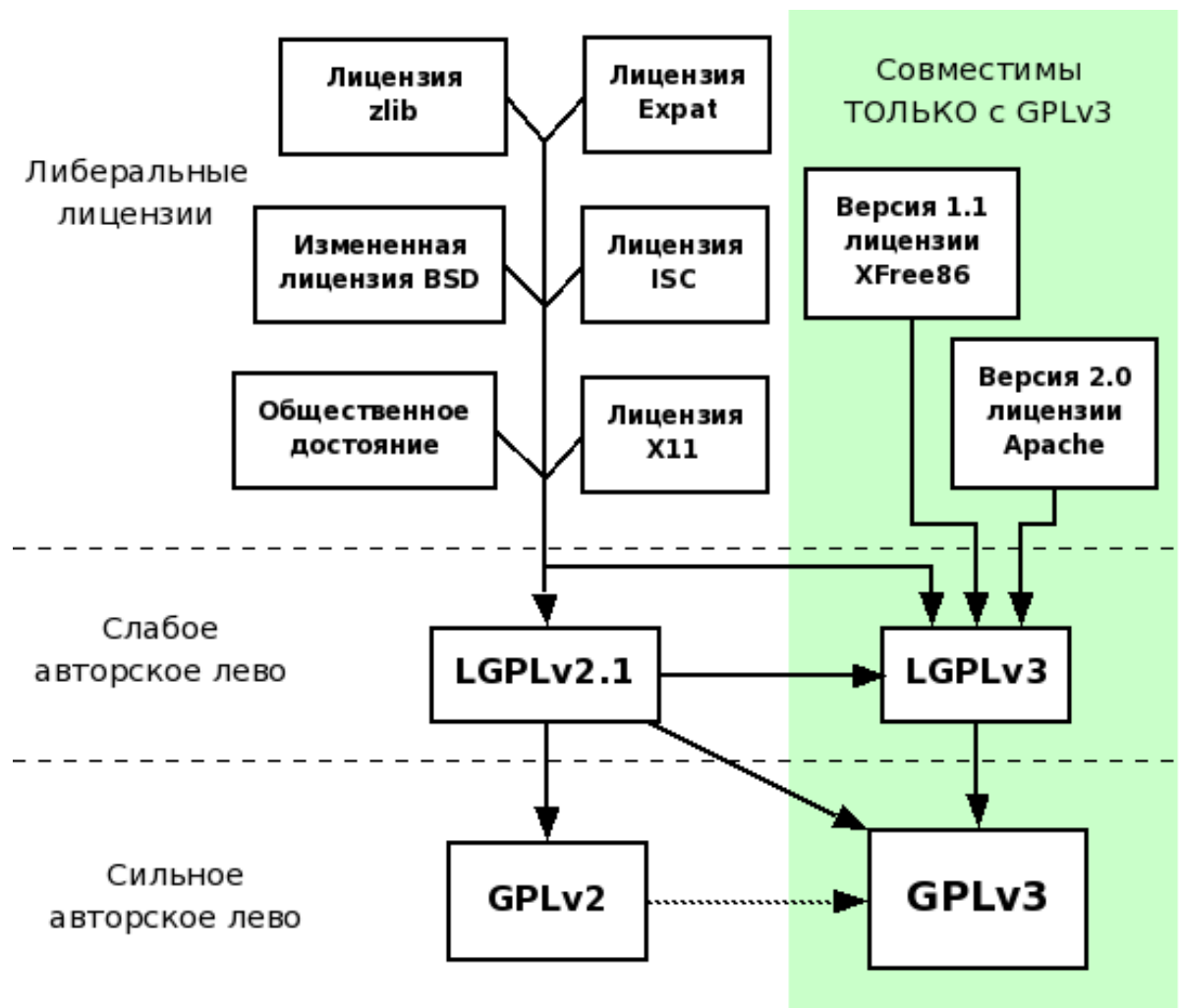
Лицензия IBM



Компания IBM использует единую систему лицензирования всех популярных программных продуктов по программам Passport Advantage и Passport Advantage Express. Лицензия действительна до тех пор, пока продукт поддерживается IBM (от 4 до 10 лет).

Программные продукты IBM: Lotus, DB2, WebSphere, Tivoli, Rational.

Совместимые лицензии



Выбор СПО лицензии

При выборе СПО лицензии необходимо учитывать моменты, связанные с использованием как существующего, так и создаваемого кода. Поэтому важными становятся вопросы совместимости различных лицензий и возможности изменения текущей лицензии.

Выбор СПО лицензии

Сравнительные характеристики некоторых распространенных лицензий:



Лицензия	GPL	BSD	MIT	Mozilla public license	Apache software license
Требуется указывать имя автора	Да	Да	Да	Да	Да
Измененные файлы должны быть помечены	Да	Нет	Нет	Да	Нет
Наименование производного ПО должно отличаться от наименования продукта создателей лицензии	Нет	Нет	Нет	Нет	Да*
Производные произведения должны распространяться на условиях первоначальной лицензии	Да	Нет	Нет	Да**	Нет
Указана территория, на которую предоставляется лицензия	Нет	Нет	Нет	Да	Нет
Отсутствие гарантий на ПО	Да	Да	Да	Да	Да
Предоставляется право применить другую лицензию	Нет	Не указано	Не указано	Да	Не указано

Выбор СПО лицензии



Предполагаемые действия	Допустимые лицензии	Рекомендуемые лицензии
Не планируется изменять исходный код	Все open source лицензии	GPL, BSD, Mozilla Public License, MIT License, LGPL
Планируется изменять исходный код	Все open source лицензии	GPL, BSD, Mozilla Public License, MIT License, LGPL
Планируется изменять исходный код и распространять в пределах своей организации	Все open source лицензии	GPL, BSD, Mozilla Public License, MIT License, LGPL
Планируется изменять исходный код и распространять за пределами своей организации как open source продукт	Все open source лицензии	GPL, BSD, Mozilla Public License, MIT License, LGPL
Планируется изменять исходный код и распространять за пределами своей организации как собственный продукт	Нельзя использовать open source лицензии, требующие вечного открытия кода при совместном или похожем использовании	BSD, MIT License
Планируется линковать open source продукт со своими разработками и распространять за пределами своей организации как собственный продукт	Нельзя использовать open source лицензии, требующие вечного открытия кода при совместном или похожем использовании	BSD, MIT License, LGPL



Заключение

Таким образом, многочисленные разновидности лицензионных соглашений предоставляют правообладателю широкий набор инструментов для эффективной реализации и защиты своих прав на программное обеспечение. Конечные пользователи, приобретающие программное обеспечение, должны знать о юридических рисках использования нелицензионных программных продуктов.



Спасибо за внимание!